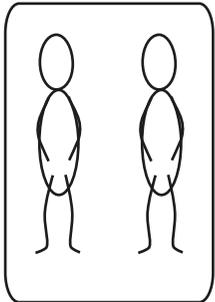
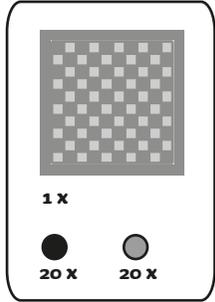




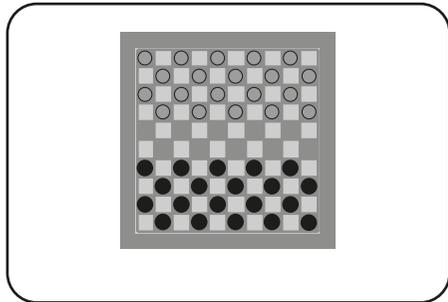
FR Draughts

GA242

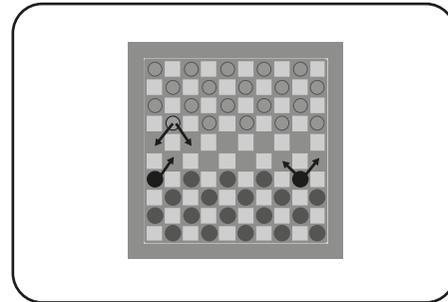
NL WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen beneden 3 jaar wegens kleine onderdelen die afgetrokken en ingeslikt kunnen worden. Deze verpakking a.u.b. bewaren voor eventuele correspondentie. **EN WARNING!** Not suitable for children under 36 months. Danger of choking due to small parts that may be swallowed. Please keep packaging for correspondence. **DE ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren wegen abreiss- und verschluckbare Kleinteile. Bitte bewahren Sie die Verpackung für Korrespondenz. **FR ATTENTION !** Ne convient pas pour des enfants de moins de 3 ans en raison de petites pièces qui peuvent être arrachées et avalées. Veuillez conserver cet emballage pour une éventuelle correspondance. **DK ADVARSEL!** Ikke egnet til børn under 3 år på grund af mindre dele, som kan trækkes af og sluges. Gem venligst denne emballage til eventuel korrespondance. **IT AVVERTENZA!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Pericolo di soffocamento poiché piccole parti potrebbero essere ingerite. Conservare la confezione per eventuale corrispondenza. **ES ADVERTENCIA!** No apto para niños menores de 3 años, debido a piezas pequeñas que podrían tragarse e ingerir. Conservar este embalaje, por favor, para eventual correspondencia. **SV VARNING!** Kvävningsrisk pga små delar. Behåll förpackningen för framtida referens. **FI VAROITUS!** Ei soveltu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Sisältää pieniä osia, jotka aiheuttavat tukehtumisvaaran nieltäessä. Sästä pakkauksen tiedot mahdollista myöhemmää käyttöä varten. **NO VARNING!** Inte lämplig för barn under 36 månaders ålder. Innehåller smådelar som utgör en kvävningsrisk vid förtäring. Vänligen håll förpackningarna för korrespondens.



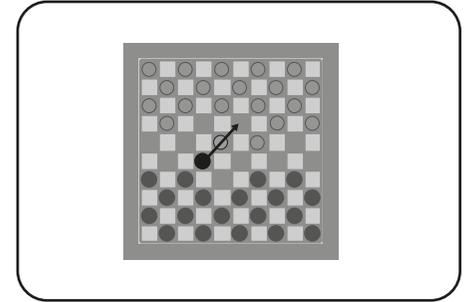
Jeu qui convient pour 2 personnes



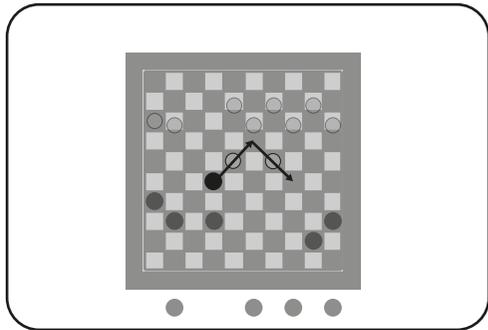
Position de départ : positionnez le damier de sorte que le coin de droite soit un carré noir, comme sur l'image ci-dessus.



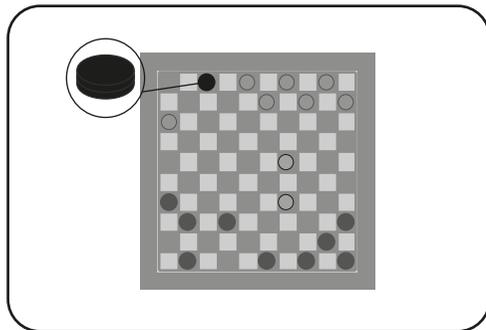
Le joueur avec les pions clairs débute en bougeant un pion. Celui-ci peut seulement être bougé en diagonale sur une case vide.



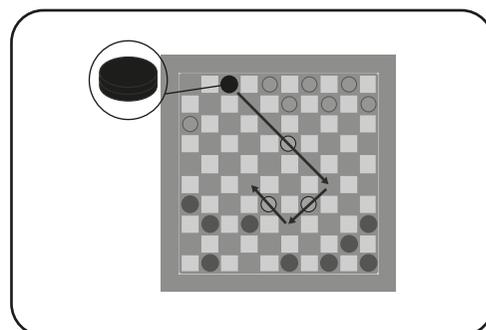
Lorsqu'un autre pion adverse est dans la diagonale de l'un de vos pions, vous pouvez capturer son pion. Une prise s'effectue en passant au-dessus du pion adverse. Cette action peut être réalisée à condition que la case qui suit soit vide. Le pion adverse est retiré du damier. Vous pouvez prendre des pions adverses aussi bien en avançant qu'en reculant. Il est obligatoire de prendre les pions adverses dès que vous en avez la possibilité



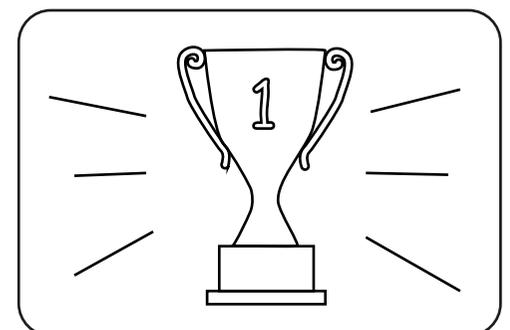
Parfois, vous pouvez prendre plusieurs pions adverses à la suite (prise multiple). Vous pouvez voir un exemple ci-dessus. Ceci doit être réalisé pendant le même tour. Vous pouvez prendre les pions adverses en avançant et en reculant dans le même tour. Les pions seront retirés une fois le tour du joueur fini. Un pion ne peut jamais être capturé deux fois. Lorsque vous choisissez de faire une prise multiple, prenez soin de choisir le chemin qui vous permettra de prendre le plus de pions en même temps.



Lorsque votre pion atteint la dernière ligne, vous pouvez superposer deux pions. Les deux pions réunis deviennent une dame. Le pion ne devient une dame qu'à condition qu'elle se positionne sur la dernière ligne. C'est à dire que si le pion passe sur la dernière ligne pour une prise multiple, le pion ne devient pas une dame



Une dame peut bouger en diagonale, aussi bien en avant qu'en arrière, et plus d'une case à la fois. C'est à vous de choisir combien de cases la dame va sauter. De cette manière, il est possible de prendre beaucoup de pions adverses en même temps.



Le jeu se termine lorsqu'un joueur n'a plus de pièces ou qu'il n'a plus la possibilité de changer de case.